

# PLANNING BEta LARP

Vendredi  
8.11.24

SALLES LES COLONNADES

SALLE GAYETTES

SALLE DE HEUG

SALLE JEAN DUPUIS

ACCUEIL DÈS 18H : BIENVENUE CHEZ VOUS !

20H

Speed Dating

Samedi  
9.11.24

ACCUEIL DÈS 9H

9H30-10H30

Conférence d'ouverture  
La BÉta Team

10H30-11H30

Quand l'expérience devient souvenir  
Anne, Rachel et Romain

11H30-12H30

Jouer quand on est malentendant ou sourd, c'est possible  
Hélène Sf & Pauline

GNistes sous le même toit : mode d'emploi  
Elaine et Julien

Sensibilisons-nous à la LSF + LFPC  
Hélène Sf & Pauline

PAUSE MIAM

13H30-14H30

Du JDR au GN et vice-versa  
Maxime De Haeck

Mindful Aftercare for LARP  
Marina Baltadzi & Liza Schwartz

Quelles traces la vie lui a laissée ou Comment construire un personnage par le maquillage d'ouverture  
Lou

Réitérons nos échecs  
Gilles Masy

14H30-15H30

Poissonnière, morue et mégère : du typecast à la zone de confort ?  
Clueless Cora

Bureau d'Étude Des Mécaniques de Jeu (Le BÉMJ)  
Argot & Cookie

PETITE PAUSE

16H30-17H30

How many spoons to have your LARP (...and to eat it too!)  
Bruno Bombeke

Univers non-binaires et mondes dépolarisés  
Maar Audin

Unsung heroes, un karaoké logistique  
Chloé

Initiation au travail du cuir + conseil s costume homemade  
Nils Vanden Eede

17H30-18H30

"I want to hold you close": an auto-ethnographical discussion of sexuality in and around Vampire: Kyria

Faut-il abandonner le design inclusif ? (en distanciel)  
Thomas Munier

PAUSE MIAM

20H30-21H30

LARP AWARD 2024

Strangers  
Romain Féret-Bosquellie et Arnaud Crutzen

Alice in fucked-up land  
JR

21H30-00H00

Conférence

Table ronde

Atelier

Jeu

Activité sociale



# PLANNING BEta LARP

Dimanche  
10.11.24

SALLES LES  
COLONNADES

SALLE  
GAYETTES

SALLE  
DE HEUG

SALLE  
JEAN DUPUIS

## ACCUEIL DÈS 9H

9H30-10H30

LARP Quiz  
Lucas Mahieu

10H30-11H30

L'Après-Procès : retour sur le Chagrin  
des Belges scolaire 2024  
Yankel, Nathanaël et élèves Athénée  
Leonie de Waha

11H30-12H30

Quel est le potentiel éducatif du GN  
Daniel Bonvoisin

Questbuilding/worldbuilding with  
purpose  
Liza Schwartz

## PAUSE MIAM

14H-15H

I'm sorry Dave, I'm Afraid I Can't Do  
That  
Bruno Bombenke

Jouer un barde : se lancer, lifter les  
autres, être bon public  
Lucky

Le GN comme phénomène : du texte à  
dire au clip animé souvenir  
Eric Fagny

15H-16H

Les archives sauvées des eaux: GN et  
documentation  
Alessandro Giovannucci

## CLÔTURE

Conférence

Table ronde

Atelier

Jeu

Activité sociale

