

PLANNING BEta LARP

Vendredi
8.11.24

SALLES LES
COLONNADES

SALLE
GAYETTES

SALLE
DE HEUG

SALLE
JEAN DUPUIS

ACCUEIL DÈS 18H : BIENVENUE CHEZ VOUS !

20H

Balance ta proposition d'activité !

Samedi
9.11.24

ACCUEIL DÈS 9H

9H30-10H30

Conférence d'ouverture
Alessandro Giovannucci

10H30-11H30

Du JDR au GN et vice-versa
Maxime De Haeck

Quelles traces la vie lui a laissée ou
Comment construire un personnage par
le maquillage d'ouverture
Lou

GNistes sous le même toit : mode
d'emploi
Elaine et Julien

11H30-12H30

PAUSE MIAM

13H30-14H30

Mindful Aftercare for LARP
Marina Baltadzi & Liza Schwartz

Jouer quand on est malentendant ou
sourd, c'est possible
Hélène SF & Pauline

Réitérons nos échecs
Gilles Masy

14H30-15H30

Poissonnière, morue et mégère : du
typecast à la zone de confort ?
Clueless Cora

PETITE PAUSE

16H30-17H30

How many spoons to have your
LARP (...and to eat it too!)
Bruno Bombeke

Univers non-binaires et mondes
dépolarisés
Maar Audin

Unsung heroes, un karaoké logistique
Chloé

Initiation au travail du cuir + conseil s
costume homemade
Nils Vanden Eede

17H30-18H30

"I want to hold you close": an auto-
ethnographical discussion of sexuality in
and around Vampire: Kyria

Faut-il abandonner le design inclusif ?
(en distanciel)
Thomas Munier

PAUSE MIAM

20H30-21H30

LARP AWARD 2024

En venir aux mots
Axel Eris

21H30-00H00

Conférence

Table ronde

Atelier

Jeu

Activité sociale



PLANNING BEta LARP

Dimanche
10.11.24

SALLES LES
COLONNADES

SALLE
GAYETTES

SALLE
DE HEUG

SALLE
JEAN DUPUIS

ACCUEIL DÈS 9H

9H30-10H30	LARP Quizz Lucas Mahieu		Bureau d'Étude Des Mécaniques de Jeu (Le BEMJ) Argot et Cookie	
10H30-11H30	L'Après-Procès : retour sur le Chagrin des Belges scolaire 2024 Yankel, Nathanaël et élèves Athénée Léonie de Waha	Comment laisser des traces Yo	Questbuilding/worldbuilding with purpose Liza Schwartz	Quand l'expérience devient souvenir Romain Féret-Bosquelle, Anne et Rachel
11H30-12H30	Quel est le potentiel éducatif du GN Daniel Borvoisin			

PAUSE MIAM

13H30-14H30	I'm sorry Dave, I'm Afraid I Can't Do That Bruno Bombenke		Jouer un barde : se lancer, lifter les autres, être bon public Lucy	
14H30-15H30			Le GN comme phénomène : du texte à dire au clip animé souvenir Eric Fagny	

PETITE PAUSE

16H30-17H30				
-------------	--	--	--	--

Conférence

Table ronde

Atelier

Jeu

Activité sociale

