

# PLANNING BEtA LARP

**Vendredi**  
**27.10.23**

**SALLES LES COLONNADES**

**SALLE GAYETTES**

**SALLE DE HEUG**

**SALLE JEAN DUPUIS**

**ACCUEIL DÈS 19H : BIENVENUE CHEZ VOUS !**

20H30

Soirée Sangri-Jama

Conférence

Table ronde

Atelier

Jeu

**Samedi**  
**28.10.23**

**ACCUEIL DÈS 9H**

9H30-10H15

Conférence d'ouverture | C'est vrai parce que c'est faux : les émotions en GN  
Alessandro Giovanucci

10H15-11H15

How to play a storm / Larp in SAR (Search & Rescue) operations  
Georges Vlaykov

Souvenirs d'une gauchisse repentie  
Lucile

The Sustainability Roleplaying Club Formula  
Judith Vitalis

**PAUSE CAFÉ**

Il faut que GNesse se fasse  
Maar Audin et Romain

11H30-12H30

Les comportements nocifs en GN sous l'angle du droit - De la responsabilité civile et pénale dans le Time in Ho

Engagement et GN : un travail d'équipe  
Romain Féré-Bosquelle & Barro

Broderie, Blason et récits de Baston (12 pp. max)  
Damien

**PAUSE MIAM**

13H30-14H30

Le groupe de GN : vie, mort et (éviter les) remords  
Rachel & Arnaud

Toilettes sèches démontables sans outils, aux normes handicapées  
Briareos

Créer un scénario court : la méthode danoise (15 pp max.)  
Muriel

14H30-15H30

Mi-conférence mi-table ronde autour de la précarité + 10 façons d'aider les GNistes pauvres  
LolV Peregrin Lacave

Lessons Learned: the evolution of a larp  
Sonir

**PETITE PAUSE**

15H45-16H45

De la Chouine à la Cogne : que recherchent les GNistes ?  
Larpalot

Join the Dark Side, we have cookies !  
Sven, Cora, Christine & Alessandro

16H45-17H45

Mais t'avais dit qu'on ferait pas du Cthulhu (35 pp. max)  
Clueless Cora

Du seum au fun : gestion de la frustration en GN  
Gaspard

TechnoLarp : objets de jeu interactifs à portée de toutes  
Romain Féré-Bosquelle & Marcelin Delcour

Très sourde et joueuse, c'est possible !  
Hélène SF

17H45-18H45

The workshop workshop (30 pp. max)  
Sandy

Non, ce n'est pas sale ! Ce que l'entreprise peut apprendre au GN  
Caro & Mariuska

Nouveaux venus : une barrière à l'entrée ?  
Lionel

Découpe laser et impression 3D pour les armes de GN (10 pp. max)  
Briareos

**PAUSE**

20H30-21H30

BÉta Larp : Larp Awards

21H30-22H30

Les derniers bars avant la fin du monde  
Romain Féré-Bosquelle

The Whims 2 heures (Anglais) - (12-20 pp.)  
Jérémie Daelen

Life Lessons 3-4 heures (anglais) - (5-12 pp.)  
Mo Holkar



# PLANNING BETA LARP



Dimanche  
29.10.23

SALLES LES  
COLONNADES

SALLE  
GAYETTES

SALLE  
DE HEUG

SALLE  
JEAN DUPUIS

ACCUEIL DÈS 9H : (RE)BIENVENUE CHEZ VOUS !

9H30	BETA Larp : Larp Quizz			
10H15-11H15	Moi, moche et méchant : comment éviter les clichés (nuls) dans l'écriture des méchants en jeu Rémi Washington	Drop your sword! How to regulate your emotions and check in with yourself inside and out of LARP Ag Upor (Lyona)		Filmer un GN : Retour sur 2 aftermovies d'Avatar Stronghold - Mon témoignage sur l'expérience capturer des scènes dans un GN Alexandre Mottart
PAUSE CAFÉ				
11H30-12H30	The Way of Cooperative Larp design - From the beginning to future possibilities Oris	Évaluer une proposition de jeu Rachel	TechnoLarp : atelier découverte et mise en pratique Romain Féret-Bosquelle et Marcellin Delcour	It's not bad to feel good. The meaningfulness of slice of life and feelgood larp Sandy
PAUSE MIAM				
13H30-14H30	GN & EcoResponsabilité - "Make Larp Sustainable Again" Romain Féret-Bosquelle	Il n'y a pas de petites émotions Saki Jones	Limbo 2 heures (anglais) - (6-12 pp.) Irena	
14H30-15H30	Gay mais pas cliché : l'inclusion passe aussi par l'écriture des personnages Basile Hrpgn	Retour d'expérience en tant que photographe de GN Fabrice Martellucci		
PETITE PAUSE				
16H00-17H00	C'est quoi tes valeurs ? Gaspard	"Juste des émotions" : penser le GN et la justice sociale avec Sara Ahmed Axel Cazeneuve	La Joie de Nuire Jean-Rémi Girard	Co-narration : retour de l'expérience In Taberna Mathieu Bogaerts et Olivier Samyn

Conférence

Table ronde

Atelier

Jeu

